

DER

STARFLEET OPERATIONS e.V.

PRAESENTIERT DAS ERSTE

BATTLESTAR GALACTICA LARP

TWELVE COLONIES

"BASIC TRAINING"

Hallo Battlestar Galactica Larper!

Der STARFLEET OPERATIONS e.V. lädt dich zur ersten Battlestar Galactica Con ein. Gespielt wird vor dem Hintergrund der „neuen“ Serie, die erstmals 2003 ausgestrahlt wurde (<http://www.scifi.com/battlestar/>). Hier alle wichtigen Daten zu dieser Con auf einen Blick zusammengefasst:

Datum:	20.-22. November 2009 (Fr-So)	Veranstaltungsort:	Haus Donnerskopf, Butzbach
Unterbringung:	Haus/Mehrbettzimmer	Verpflegung:	Vollverpflegung
Teilnehmerzahl:	max. 50 Teilnehmer	Anmeldeschluss:	18.09.2009

ALLGEMEINE INFOS ZUR CON:

- Diese Con spielt zeitlich **2 Jahre vor der Pilotfolge**, in der die 12 Kolonien von den Cylonen angegriffen und die Menschen zur Flucht gezwungen werden. Es handelt sich um eine **Akademie-Con**, die an der Colonial Fleet Academy auf Picon spielt. Dort finden ständig Lehrgänge und Ausbildungen für Personal der Colonial Forces statt. Der Plot ist auf zwei oder mehr Gruppen ausgelegt und wird für Marines in großen Teilen draußen im Freien (auch bei schlechtem Wetter!) stattfinden.
- Es kann für Marines und Medics physisch und psychisch anstrengend werden. Wer sich nicht sicher ist, ob es *zu* anstrengend wird, sollte vor der Con die Spielleitung konsultieren.
- Wir spielen erstmals nach dem neuen Colonial Fleet Regelwerk 1.0 und wir gehen davon aus, dass es jedem Teilnehmer bekannt ist. (Download unter der URL <http://www.twelve-colonies.de>)

- Wir rechnen mit einem Time-In am Freitag um ca. 20:00 Uhr. Gespielt wird bis Sonntag ca. 12:00 Uhr. Danach erfolgt der Abbau und das gemeinsame Reinigen der Location.
- Die Waschräume und die Küche sind Outtime-Zonen. Die Orga ist beim Spülen, beim Auf- und Abbau sowie bei der Endreinigung auf die Mithilfe der Teilnehmer angewiesen. Es wird einen Spülplan geben, der in den Dienstplan der SCs integriert ist.
- Wir spielen nach „Canon“, das heißt wir halten uns eng an das, was wir aus dem Fernsehen kennen. Alle eingereichten Charaktere werden von der Spielleitung auf Powerlevel und Kompatibilität mit dem BSG-Hintergrund überprüft und gegebenenfalls in Absprache mit dem Spieler angepasst.
- Weitere Informationen und wichtige Hinweise zur Natur der Veranstaltung gibt es auf der TWELVE COLONIES Homepage unter <http://www.twelve-colonies.de> und <http://www.colonial-fleet.de/campaign.html>.

PLOT:

- Die SCs, die bereits auf Schiffen/Stationen dienen, wurden zu einer **Weiterbildung** geschickt. Es besteht also keine Notwendigkeit, einen Kadetten zu spielen, Ränge bis Lieutenant sind möglich. NSCs (Ausbilder, Akademiepersonal, u.a.) auf Anfrage.
- Es wird mehrere Ausbildungsschienen geben: **Piloten** (Viper und Raptor), **Marines** und **Medics**. Weitere Lehrgänge (z.B. CAG o.ä.) auf Anfrage.

Die Viper- und Raptor-Piloten werden gemeinsame Missionen mit Hilfe des Computerspiels **Beyond the Red Line** (BTRL) über Netzwerk fliegen. Bitte bringt dazu euren eigenen Computer, Monitor und Joystick mit! Erfahrung im Umgang mit BTRL ist von Vorteil, jedoch kein Muss (deshalb heißt die Con ja *Basic Training*).

Marines werden gemeinsam mit den Medics eine Bodenmission (Capture the flag, Search & Rescue, o.ä.) absolvieren (auch bei schlechtem Wetter).

Über diese praktischen Teile hinaus wird es im theoretischen Teil Vorlesungen zum Thema Raum- bzw. Bodenkampf und anderen Themen geben.

- Offiziell wird 24h in-time gespielt, von der SL sind nachts jedoch ausreichende Schlafphasen vorgesehen, d.h. in dieser Zeit ist von der SL kein Plot geplant. Es wird einen Dienstplan für SCs geben.
- Dienst ist Dienst und Schnaps ist Schnaps. Im Keller wird es eine Bar geben, wo am Samstag abend nach Dienstschluss Karten gespielt und gefeiert werden kann. Vergesst aber nicht, dass am Sonntag noch gespielt wird! Die Ausbilder werden euch gnadenlos aus dem Bett schmeißen.

AUSRÜSTUNG:

- **ALLE** Mitglieder der Colonial Fleet **müssen** über folgende Ausrüstung verfügen:
 - Graues Achselshirt; darüber braunes oder schwarzes Muscle-Shirt
 - Olivgrüne Uniformjacke und -hose (bevorzugt modifizierte BDU mit Schulterapplikationen und Patch; *kein* Tarnfleck, Woodland, o.ä.!)
 - Schwarze geländetaugliche Schuhe für draußen (z.B. Springerstiefel)
- **Piloten müssen** mitbringen:
 - Einen Computer & Monitor (oder Laptop) auf dem BTRL läuft; Joystick; Netzkabel
- **Marines können** optional mitbringen:
 - Schwarze oder olive Einsatzkleidung (kein Tarnfleck, o.ä.)
 - Den ganzen restlichen Krempel (in schwarz) wie z.B. Schienbein- und/oder Ellenbogenschützer, Helm, Einsatzweste, Handschuhe, usw.
- Wir empfehlen allen Spielern, sich ein PMR-Funkgerät inkl. Headset selbst mitzubringen. Dies sollte über „CTCSS“ (38 Subkanäle) verfügen.
- „Dogtags“ sind für diese Con vorerst optional.
- Um nicht mit dem deutschen Waffengesetz in Konflikt zu geraten, verwenden wir in der Öffentlichkeit als Waffen neonfarbene NERF-Guns (z.B. Modelle Nite Finder, Maverick, Recon). Alle Waffen stehen unter strenger Aufsicht der Spielleitung. Das Führen von nicht eingetragenen Waffen oder anderen Waffen als NERF-Guns ist streng verboten und kann zum sofortigen Ausschluss von der Veranstaltung führen.
- Auf unserer Homepage <http://www.twelve-colonies.de> findet ihr Bezugsquellen und Anleitungen zum Herstellen von BSG-Ausrüstung.
- Als besonderen Service für unsere Spieler bieten wir Uniformsets und Umrüstkits an. Bitte füllt dazu die Bestellung am Ende (Seite 7) aus. Dieser Vorgang ist unabhängig von der Anmeldung zur Con.

ANMELDUNG:

Das Mindestalter zur Teilnahme an der Veranstaltung ist 18 Jahre.

Verbindlich angemeldet ist, wer der Spielleitung einen ausgefüllten und handschriftlich unterschriebenen Anmeldungsbogen (Seite 6 dieser Einladung) zukommen ließ *und* den Conbeitrag bezahlt hat. Eine Anmeldebestätigung inklusive Wegbeschreibung erhaltet Ihr kurz nach Anmeldeschluss.

ZAHLUNG:

	Spieler		NSC ¹	
	Mitglied SF OPS	Sonstige	Mitglied SF OPS	Sonstige
bis 18.09.09	70 €	86 €	49 €	65 €
Conzahler	80 €	96 €	59 €	75 €

¹ NSCs (z.B. Ausbilder, Akademiepersonal oder andere) nach Absprache mit der Spielleitung

Bitte überweist den Teilnahmebetrag an:

Kontoinhaber: Starfleet Operations e.V.
Kontonummer: 262 333 95
Bank: Sparkasse Velbert
BLZ: 334 500 00
Verwendungszweck: BSG Con 1 + Realname

Maßgebend für den Conbeitrag ist der Eingangstag des Geldes, nicht der schriftl. Anmeldung (bitte Überweisungsdauer beachten). Bitte keine Überweisungen nach dem 09.11.2009 mehr tätigen. Wer später überweist, muss zum Check-In einen Überweisungsbeleg mitbringen (Kontoauszug, o.ä.). Finanzielle Vereinbarungen sind ausschließlich mit Marc Knippen zu treffen.

KONTAKT:

Anmeldungen, Organisation, Charaktere

Jörg Bolle
Uthleber Str. 16
99734 Nordhausen
Tel.: 03631 – 477748
Fax.: 03631 - 477749
joerg2009@starfleet-operations.de

Finanzen

Marc Knippen

Tel.: 02051 - 313489
marc2009@starfleet-operations.de

Plot

Dirk Neugebauer

dirk2009@starfleet-operations.de

ALLGEMEINE GESCHÄFTSBEDINGUNGEN

1. Der Teilnehmer ist sich der Natur der Veranstaltung und insbesondere den daraus folgenden Risiken bewusst (Nachtwanderungen, Geländewanderungen, Kämpfe mit Waffenattrappen, etc.).
2. Der Teilnehmer verpflichtet sich, sich selbstständig über geltende Sicherheitsbestimmungen zu informieren und seine Ausrüstung einer Sicherheitsprüfung des Veranstalters zu unterziehen. Nur genehmigte Ausrüstungsgegenstände sind zu verwenden. Nicht geeignete Ausrüstungsgegenstände werden eingezogen und bei Veranstaltungsschluss zurückgegeben. Nach jedem Gebrauch ist die Ausrüstung selbstständig auf Beschädigungen zu überprüfen und ggf. auszusortieren.
3. Der Teilnehmer verpflichtet sich, für seine Sicherheit und die der anderen Teilnehmer eigenverantwortlich Sorge zu tragen und gefährliche Situationen für sich, andere Teilnehmer und die Umgebung zu vermeiden. Insbesondere zählt dazu das Betreten von abgesperrten Gebieten, das Klettern an ungesicherten Steilhängen und Mauern, das Entfachen von offenen Feuern außerhalb dafür vorgesehener Feuerstellen, das Benutzen von nicht zugelassenen oder nicht überprüften Ausrüstungsgegenständen (insb. Waffen und Rüstungen), Kämpfe in dunklen oder unübersichtlichen Bereichen (Treppen, Hänge o.ä.), Drogenkonsum sowie übermäßiger Alkoholkonsum.
4. Den Anweisungen des Veranstalters, seines gesetzlichen Vertreters und seiner Erfüllungsgehilfen ist Folge zu leisten.
5. Teilnehmer, die gegen die Sicherheitsbestimmungen verstoßen, andere Teilnehmer gefährden oder den Anweisungen des Veranstalters, seines gesetzlichen Vertreters oder seiner Erfüllungsgehilfen in schwerwiegender Art und Weise oder wiederholt nicht Folge leisten, können von der Veranstaltung ausgeschlossen werden, ohne dass der Veranstalter zur Rückerstattung des Teilnehmerbeitrages (auch nicht anteilig) verpflichtet ist.
6. Der Besitz von Drogen (Rauschmittel, Halluzinogene) führt zum sofortigen Ausschluss von der Veranstaltung, ohne dass der Veranstalter zur Rückerstattung des Teilnehmerbeitrages (auch nicht anteilig) verpflichtet ist.
7. Teilnahmeberechtigt sind alle voll geschäftsfähigen Personen. Bei Regelverstößen kann diese Teilnahmeberechtigung entzogen werden.
8. Schadensersatz aus positiver Forderungsverletzung, Verschulden bei Vertragsabschluss und unerlaubter Handlung ist ausgeschlossen, soweit der Veranstalter, sein gesetzlicher Vertreter oder seine Erfüllungsgehilfen nicht vorsätzlich oder grob fahrlässig gehandelt haben.
9. Schadensersatzansprüche aus Unmöglichkeit der Leistung und Verzug sind bei leichter Fahrlässigkeit auf den Ersatz des vorhersehbaren Schadens beschränkt.
10. Der Veranstalter übernimmt keinerlei Haftung für Sach- und Personenschäden, ausgenommen bei nachgewiesener grober Fahrlässigkeit oder Vorsatz seitens des Veranstalters, seines gesetzlichen Vertreters oder seiner Erfüllungsgehilfen. Ansonsten haftet der jeweilige Verursacher.
11. Der Veranstalter ist berechtigt, den Teilnehmer für Sauberkeitsverstöße im Sinne der Hausordnung am Ort der Veranstaltung oder Schäden, welche vom Hausbesitzer nachträglich berechnet werden, auch nachträglich zu belasten. Dies betrifft insbesondere das unsaubere Hinterlassen der Schlafräume. Sollten Örtlichkeiten nicht ordnungsgemäß verlassen werden, so werden die dem Veranstalter entstandenen Mehrkosten auf alle diesem Zimmer zugeordneten Personen aufgeteilt und belastet.
12. Bild- und Tonaufnahmen seitens der Teilnehmer sind nur für private Zwecke zulässig. Alle Rechte an Ton-, Film- und Videoaufnahmen bleiben dem Veranstalter vorbehalten. Alle Rechte an der aufgeführten Handlung, sowie an dem vom Veranstalter verwendeten Ensemble von Begriffen, Eigennamen und Nicht-Spieler-Charakteren bleiben dem Veranstalter vorbehalten. Alle Rechte im Bezug auf Battlestar Galactica [TM] (Begriffe, Symbole, etc.) liegen bei Universal Entertainment.
13. Jede öffentliche Aufführung, Übertragung oder Wiedergabe von Aufnahmen, auch nach Bearbeitung, ist nur mit schriftlichem Einverständnis des Veranstalters zulässig.
14. Die Teilnehmerzahl ist begrenzt. Der Veranstalter behält sich vor, Teilnehmer im Vorfeld der Veranstaltung ohne Angabe von Gründen gegen Rückerstattung des Teilnehmerbeitrages von der Veranstaltung auszuschließen.
15. Teilnehmerplätze sind nicht übertragbar. Sollte ein Teilnehmer verhindert sein, so ist es nicht ohne Weiteres möglich, dass eine andere Person an seiner Stelle an der Veranstaltung teilnimmt. Eine derartige Regelung bedarf der schriftlichen Zustimmung des Veranstalters.
16. Wird die Veranstaltung abgesagt, werden bereits gezahlte Beiträge zurückerstattet, weitere Ansprüche bestehen nicht.
17. Bei Rücktritt eines Teilnehmers versucht der Veranstalter den Platz anderweitig zu vergeben. Sollte dies nicht möglich sein, ist eine Rückerstattung des Teilnehmerbeitrages nicht möglich.
18. Sollte ohne schuldhaftes Zutun des Veranstalters beim Einzug des Teilnehmerbeitrages im Lastschriftverfahren oder im Scheckverfahren eine Rücklastschrift erfolgen, so hat der Teilnehmer die anfallenden Bankgebühren zu tragen.
19. Bei Anmeldung im Namen und Rechnung eines Dritten haftet der Anmeldende für dessen Verbindlichkeiten aus dieser Verpflichtung als Gesamtschuldner.
20. Die Zahlung des Teilnahmebetrages erfolgt im Voraus, der Zahlungseingang auf dem Konto des Veranstalters ist maßgebend. Zahlung nach der Veranstaltung ist nicht möglich.
21. Es besteht kein Anspruch auf eine nach Geschlechtern getrennte Unterbringung.
22. Der Teilnehmer erklärt sich einverstanden, dass seine im Vertragsangebot enthaltenen Daten von Beginn der Anmeldung an in einer automatisierten Teilnehmerdatei geführt werden. Die Daten werden auf unbegrenzte Zeit gespeichert.
23. Alle Nebenabreden und Änderungen bedürfen der Schriftform. Sie sind mit dem geschäftsführenden Vorstand des STARFLEET OPERATIONS e.V. als Vertretungsberechtigtem des Veranstalters zu treffen.
24. Sofern eine oder mehrere Bestimmungen dieser Allgemeinen Geschäfts- und Teilnahmebedingungen unwirksam sind oder werden, berührt das die Gültigkeit des Vertrages und der übrigen Bestimmungen nicht. Für den Fall der Nichtigkeit einzelner Bestimmungen gilt die Regelung, die der ursprünglich vorgesehenen wirtschaftlich am nächsten kommt und rechtlich zulässig ist.

ANMELDUNG zur Battlestar Galactica Con vom 20.11. - 22.11.2009

Spielerdaten:

Name, Vorname:		
Straße, Hausnummer:		
Postleitzahl, Wohnort:		
Telefon/Fax:		
eMail:		
Geburtsdatum:		
BSG Erfahrung: min <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> max Con-Tage des Spielers (alle Genres): ca.		
Teilnahme als:		
Spieler (Mitglied SF OPS) <input type="checkbox"/> Spieler (Sonstige) <input type="checkbox"/>		
NSC (Mitglied SF OPS) <input type="checkbox"/> NSC (Sonstige) <input type="checkbox"/>		
Vegetarier: Ja <input type="checkbox"/> Nein <input type="checkbox"/> Sanitäter: Ja <input type="checkbox"/> Nein <input type="checkbox"/>		
Krankheiten / Allergien / Nahrungsmittelunverträglichkeiten von denen die SL/Küche wissen sollte:		

Charakterdaten:

Name, Vorname:
Rang *:
Division *:
Herkunft (Kolonie) *:
Bei neuen Charakteren bitte Charaktergeschichte an joerg2009@starfleet-operations.de schicken!

* Siehe Twelve Colonies Regelwerk 1.0

Hiermit melde ich mich verbindlich für die Battlestar Galactica Con vom 20.11. - 22.11.2009 an. Ich bin mir bewusst, dass ich nur nach kompletter, schriftlicher Anmeldung und Zahlung einen Anspruch auf Teilnahme an der Veranstaltung habe. Ich habe die allgemeinen Geschäftsbedingungen zur Kenntnis genommen und erkenne sie an.

Ort, Datum und Unterschrift

BESTELLUNG einer Battlestar Galactica Uniform

bei dem Starfleet Operations e.V.

Name, Vorname:
Straße, Hausnummer:
Postleitzahl, Wohnort:
Telefon/Fax:
eMail:
Größe Jacke : S <input type="checkbox"/> M <input type="checkbox"/> L <input type="checkbox"/> XL <input type="checkbox"/> XXL <input type="checkbox"/> XXXL <input type="checkbox"/>
Größe Hose : S <input type="checkbox"/> M <input type="checkbox"/> L <input type="checkbox"/> XL <input type="checkbox"/> XXL <input type="checkbox"/> XXXL <input type="checkbox"/>

Set 1 (Stoff oliv), bestehend aus:

Set 2 (Stoff schwarz), bestehend aus:

1	BDU Feldjacke, 4 Taschen
1	BDU Feldhose
1	Gürtel, Breite 30mm
2	Schulterstücke, Microsuede
1	Klettband, ca. 100x100mm
2	Klickverschlüsse, 20mm
1	Klickverschluss, 30mm
2	Gurte für Brusttaschen

1	BDU Feldjacke, 4 Taschen
1	BDU Feldhose
1	Gürtel, Breite 30mm
1	Klickverschluss, 30 mm

Preis: 50,00 EUR

Preis: 43,00 EUR

Ich möchte die Uniform per Post an meine o.g. Adresse geschickt bekommen (+ 6,00 EUR)

Die Bezahlung erfolgt bis spätestens 18.09.2009 **per Vorkasse** auf das Vereinskonto des Starfleet Operations e.V. Die Lieferung erfolgt (aufgrund der Sammelbestellung) innerhalb von 4 Wochen nach dem 18.09.2009. Die Bestellung/Lieferung der Uniform erfolgt unabhängig von der Anmeldung zur Con.

Kontoinhaber: Starfleet Operations e.V.
Kontonummer: 262 333 95
Bank: Sparkasse Velbert
BLZ: 334 500 00
Verwendungszweck: BSG Uniform + Realname

Ort, Datum und Unterschrift